

# Participación del Programa de Ingeniería de Sistemas en el 11 Congreso Colombiano de Computación -11CCC

**Giovanni Albeiro Hernández Pantoja**

**Herman Jair Gómez Palacios**

**Róbinson Andrés Jiménez Toledo**

**Álvaro Alexander Martínez Navarro**

**Jesús Andrés Muñoz Guzmán**

Docentes del Programa de Ingeniería de Sistemas  
Universidad Mariana



Figura 1. 11CCC – Popayán Colombia.

El Congreso Colombiano de Computación es el encuentro más importante en informática que se realiza en Colombia, se efectúa anualmente, y es organizado por la Sociedad Colombiana de Computación ([www.sco2.org](http://www.sco2.org)). Este evento tiene como objetivo, propiciar el fortalecimiento de la comunidad colombiana en informática, acercando a investigadores, estudiantes y practicantes, tanto nacionales como internacionales, además, por supuesto, de crear un espacio de intercambio de ideas, técnicas, metodologías y herramientas con un enfoque multidisciplinar, fomentando las sinergias entre los investigadores, profesionales y empresas relacionadas a las temáticas de interés del congreso. Por otra parte, la Sociedad Colombiana de Computación (SCO2) lleva organizando este congreso desde el año 2005 (Cali) junto con el CLEI 2005, y se ha mantenido en sucesivas ediciones en Bogotá (2007), Medellín (2008), Bucaramanga (2009), Cartagena (2010), Manizales (2011), Medellín (2012) junto con el CLEI 2012, Armenia (2013), Pereira (2014), Bogotá (2015) y para el año 2016, el 11 Congreso Colombiano de Computación (11CCC) se realizó en Popayán, entre el 27 y el 30 de Septiembre y contó con la participación de investigadores nacionales e internacionales. En esta ocasión, el congreso fue organizado por la Sociedad Colombiana de Computación, por la Fundación Universitaria de Popayán, la Universidad del Cauca y por IEEE Colombia (11CCC, 2016).

El evento central del congreso estuvo compuesto por la presentación de trabajos de investigación con un aporte

significativo al conocimiento, trabajos que presentaron experiencias innovadoras en las diferentes áreas de la informática. Además, se incluyó conferencias plenarias, foros de discusión, tutoriales y un simposio para estudiantes de maestría y doctorado (11CCC, 2016).



Figura 2. Auditorio principal Casa de la Moneda, Popayán.

La Casa de la Moneda fue un edificio construido en 1729 en el actual centro histórico, en sus albores fue un complejo arquitectónico de 12.000 metros cuadrados, posteriormente se convirtió en guarnición militar (a partir de 1908, albergó al Batallón Junín) y en la segunda mitad del siglo XX sirvió como sede de la Policía del Cauca, hasta 1983, cuando el terremoto

que sacudió a Popayán le causó daños y llevó a su demolición. En 2011, el inmenso terreno, cedido por la Gobernación, permitió la construcción del Centro de Convenciones ‘Casa de la Moneda’. El Ministerio de Cultura otorgó el visto bueno a la construcción, cuyo nombre es un homenaje a la casona que un día enmarcó casi media manzana en el sector histórico payanés, junto a la iglesia de San Francisco y al antiguo Monasterio de los Franciscanos, hoy un hotel (El Tiempo, 2011).



Figura 3. Casa de la Moneda.

El grupo de investigación GISMAR del programa de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Mariana, participó en el 11 Congreso Colombiano de Computación (11CCC) realizado en Popayán, entre el 27 y el 30 de Septiembre, evento que obtuvo un notable éxito debido a la elevada presencia de investigadores de 14 países (9 países de Latinoamérica, 1 de Asia y 4 de Europa), por la calidad de los trabajos presentados y por el interesante debate y participación.



Figura 4. Jair Gómez P. investigador de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Mariana en el 11CCC 2016.

En el 11CCC se presentaron 138 trabajos (118 comunicaciones orales y 20 póster), de las 500 inicialmente inscritas y de los cuales solamente 41 están publicados en el portal

de IEEE Xplore® Digital Library (<http://ieeexplore.ieee.org/xpl/mostRecentIssue.jsp?punumber=7738290>). Los trabajos se categorizaron en 10 líneas temáticas (Línea 1: Métodos formales, lógica computacional y teoría de la computación. Línea 2: Arquitectura y Sistemas de Información y Empresariales. Línea 3: Ingeniería del Software. Línea 4: Interacción Humano-Computador. Línea 5: Políticas nacionales y gestión institucional para la reducción del abandono). Línea 6: Sistemas Inteligentes y Robótica. Línea 7: Informática Educativa. Línea 8: Computación de Alto Rendimiento y Arquitecturas de Gran Escala. Línea 9: Datos, Información y Conocimiento y línea 10: Sistemas Colaborativos.



Figura 5. Giovanni Hernández, investigador de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Mariana en el 11CCC 2016.

El grupo de investigación GISMAR participó con los docentes Jair Gómez y Giovanni Hernández en la línea 9 “Datos, Información y Conocimiento” y en la línea 7 “Informática Educativa” respectivamente, con las ponencias tituladas: *Comparative Between Crisp-Dm and Semma for Data Cleaning of Modis Products in a Study of Land use and Land Cover Change* y *Strengthening Competencies for Building Software, Through a Community of Practice*, junto con los trabajos de investigadores de la Universidad Antonio Nariño – Popayán, de la Pontificia Universidad Javeriana – Bogotá, de la Universidad Pontificia Bolivariana – Montería, de la Universidad Autónoma de Madrid – Madrid (España) y de la Universidad de Córdoba – Montería. Los trabajos presentados por el grupo de investigación GISMAR recibieron excelentes comentarios, permitiendo por ejemplo, plantear nuevos trabajos de investigación con instituciones de educación superior nacionales como la Universidad del Cauca, la Universidad San Buenaventura, e internacionales como la Universidad Champagnat de Argentina. Además, la calidad de los trabajos presentados en el evento fue tal, que uno de ellos fue publicado en la *Revista Colombiana en Computación*, mientras

que el otro fue publicado en IEEE Xplore® Digital Library (puede visualizarse en el siguiente enlace <http://ieeexplore.ieee.org/document/7750789/>).



*Figura 6. Ponencia por parte del docente Jair Gómez.*

Durante el evento también se impartieron seis interesantes conferencias sobre temas relacionados a técnicas de evaluación

de usabilidad, competencias para la industria de software en Latinoamérica, ciencia ciudadana, sistemas interactivos, entre otros. De igual forma, se ofrecieron tutoriales a los asistentes sobre interacción en ambientes multipantalla, user y customer experience, virtualización, robots de limpieza autónomos, aseguramiento de la calidad y child programming.

Antes de finalizar el 11CCC se informó oficialmente que la próxima edición del Congreso Colombiano de Computación (12CCC) se celebrará dentro de un año en la Universidad de San Buenaventura de Cali.

### **Bibliografía**

11 Congreso Colombiano de Computación. (2016). Recuperado de <http://fup.edu.co/11ccc/el-evento/>

*El Tiempo*. (2011). Popayán revive la Casa de la Moneda. Recuperado de <http://www.eltiempo.com/archivo/documento/MAM-4353039>

Fuente: pixabay.